

Lists

Im [Abschnitt Lists](#) werden Listen definiert, die in Primus für verschiedene Zwecke genutzt werden können. Da wäre die Möglichkeit mit [combobox](#) oder [listbox](#) in einem Formular Auswahllisten anzuzeigen, oder in Listenansichten um statt der Dateieindung das zugehörige [Icon](#) darzustellen.

Namenskonvention für Listen

Der Name der Liste ist, von Hardcoded Listen abgesehen, frei wählbar, muss aber eindeutig sein. Es wird aber empfohlen Listen nach dem Schema `List_<LISTENINHALT>` aufzubauen. Dadurch bleibt die Konfiguration für den Administrator übersichtlich und lesbar.

Standardlisten in Primus

In Primus sind von Haus aus einige Listen standardmäßig enthalten. Diese Listen sind aber nicht zwingend erforderlich und die Listeneinträge können auch geändert werden.

Liste	Hardcoded	Zweck
List_WorkflowStatus	x	Enthält die Benennung, Symbole und Farben für die Status die ein Dokument haben kann
List_WriteStatus		Enthält den Text und das Symbol für schreibbar / schreibgeschützt
List_MODIFIED		Enthält Text und Symbol für den Modified Status
List_FileTypes	x	Enthält die Benennungen und Symbole für die verwalteten Dokumenttypen
List_FileTemp_docx		Klärungsbedarf
List_BOM_State		Enthält den Text für die verschiedenen Stücklisten Status eines Stücklisteneintrags
List_User		Enthält die Loginnamen der Benutzer sowie deren vollständiger Name, eine Kurzform und z.B. die Initialen
List_Material	x	Liste der Werkstoffe die im CAD System definiert sind, der Abgleich erfolgt über eine Primusfunktion

Für die Hardcoded Listen ist der Name von Primus vorgegeben und kann nicht frei bestimmt werden.

Benutzerdefinierte Listen

Es können unternehmensbezogen weitere Listen nach Bedarf konfiguriert werden. Es empfiehlt sich, diese Ergänzungen in der [Lists.xml](#) einzutragen. Die [LISTS.xml](#) wird mit Attribut [include](#) in den Abschnitt **Lists** eingebettet. Jede benutzerdefinierte Liste muß einen `<Lists>` Abschnitt haben. Es ist sinnvoll Listen auf mehrere Dateien aufzuteilen.

Listeneinträge

Listeneinträge bestehen immer aus einem [Leer-Tag](#) mit dem Namen **entry**. Das [Attribut value](#) ist erforderlich, dazu mindestens ein weiteres Attribut, i.d.R. **text**, mit dem der zugehörige Listeneintrag verknüpft ist. Es können aber beliebige weitere Attribute definiert werden. Das Attribut `childlist` wird für [Hierarchische Listen](#) benötigt.

Beispiel

Hier im Beispiel wird zusätzlich das Attribut `icon` definiert, welches den Pfad zum zugehörigen Icon angibt.

```
<Lists>
  <List_ProjectTypeIcon>
    <entry value="PROJNODE" text="Projektknoten"
icon="Resources\Icons\project" />
    <entry value="CAD" text="CAD" icon="Resources\Icons\cad" />
    <entry value="DOC" text="Dokumentation" icon="Resources\Icons\office"
/>
  </List_ProjectTypeIcon>
</Lists>
```

include

Mit dem Attribut **include** ist es möglich weitere Listen die in separaten Dateien gespeichert sind, beim Start von Primus dazu zu laden. Es können mehrere Listendateien angegeben werden, diese müssen dann mit einem `|` getrennt werden. Es ist möglich absolute Pfade oder relative Pfade anzugeben, bei letzterem muß ggf. ein `.` vorangestellt werden. Der Vorteil einer absoluten Pfadangabe die auf den Server verweist ist, das Änderungen an einer Liste beim nächsten Start von Primus unmittelbar von den Clients übernommen werden, ohne das ein Update des Primus Clients ausgeführt werden muss. Das `include` Attribut kann in den Listendateien ebenfalls verwendet werden, diese Verschachtelung ist aber zu vermeiden, da beim entfernen einer Liste, so evtl. weitere Listen auch nicht mehr geladen werden.

```
<Lists
include=".\\Resources\LISTS.xml|\\primus\PrimusSetup\Resources\SE_MATERIAL.LI
ST.xml|.\\Resources\Lists_Kunde.xml|\\primus\PrimusSetup\Resources>List_Users
.xml">
```

Siehe auch

- [Listenmapping](#)
- [Hierarchische Listen](#)

Liste, Hardcoded

From:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:lists>

Last update: **2024/10/25 14:45**

