

# Primus.xml

Die **Primus.xml** wird beim Start von Primus als erstes gelesen. Der grundsätzliche Aufbau ist wie bei einer [CFG.XML](#), bestehend aus [XML-Header](#), [Stammelement](#) und mehreren Abschnitten im Stammelement.

## Update

Wird ein Primus Client aktualisiert, dann wird der Inhalt der *Primus.xml*, mit Ausnahme des Attributs **version**, nicht verändert. Änderungen an den andwren Einträgen, wird nur von Primus Client selbst vorgenommen. Dadurch bleiben diese von einem Update unbeeinflusst.

## Stammelement

Das Stammelement heißt **PrimusSettings** und hat mehrere Attribute.

Attribut	Wert <sup>1)</sup>	Funktion
iconspath	<b>Resources\Icons</b>	Pfad aus dem Primus die <a href="#">Icons</a> laden soll
licenseactivation	LOCAL	Die Lizenzaktivierung erfolgt nur lokal.
licensecheck_message_users		Durch   getrennte Liste von Benutzernamen, die bei Aktivierung einen Hinweis erhalten dürfen.
licensename	CAD, OFFICE, VIEWER	Hiermit kann optional (Pflicht ab Primus2021) erzwungen werden das Primus mit einer bestimmten Lizenz gestartet wird
licenseuncpath	<PFAD> oder .	Gibt den Pfad zur Lizenzdatei an. Wird nur benötigt wenn dieser von <a href="#">primusserver</a> abweicht. Die Angabe eines Punkt (.) bedeutet, dass die Lizenz lokal auf dem Client liegt.
primusserver	<PFAD>	Pfad zum Server, mit dessen <i>Primus.xml</i> die <b>version</b> verglichen wird und ggf. ein Update erfolgt.
stringspath	<b>\Resources\Strings\de</b>	Definiert aus welchem Verzeichnis die <a href="#">sprachabhängigen</a> Dateien geladen werden
version	<ZAHL>	Dieser Wert dient zum Vergleich mit dem Attribut <b>version</b> des Setup Tag auf dem Server um ggf. ein Update auszuführen. Beim Update wird der Wert mit dem des Servers gleichgesetzt.

# Abschnitte

Dir **Primus.xml** ist in mehrere Abschnitte unterteilt. Der Abschnitt **Setup** ist nur auf dem Server vorhanden und wird vom Primus Setup auch nicht mit kopiert. Er würde auf dem Client jedoch ignoriert werden.

## MainWindow

Im Abschnitt **MainWindow** wird die Größe und die Aufteilung des Primusfenster definiert. Es gibt verschiedene **Tag-Namen**, die als Befehl dienen.

Tag-Name	Funktion
Position	Definiert die Größe und Position des Primusfensters
Splitter	Legt die Unterteilung des Fensters fest
Preview	Legt mit dem Attribut <b>active</b> (0 / 1) fest ob die Vorschau aktiv ist
Addressbar	Legt mit dem Attribut <b>active</b> (0 / 1) fest ob die Adressleiste aktiv ist
Toolbar	Legt mit dem Attribut <b>iconsize</b> (z.B. 16) die Größe der Icons in den Kontextmenüs fest
TreeView	Legt mit dem Attribut <b>iconsize</b> (z.B. 18) die Größe der Icons in Ordnerliste fest

## Setup

Der Abschnitt **Setup** definiert welche Aktionen zum Aktualisieren eines Clients erforderlich sind und ob eine aktualisiert werden muss. Dazu wird der Wert des **Attributs** **version** des **Stammelements** auf dem Client, mit der Version von **Setup** auf dem Server verglichen. Ist der Wert auf dem Server höher als auf dem Client, dann wird der Anwender zu einer Aktualisierung aufgefordert. Sie ist nur in der *Primus.xml* auf dem Server, bzw. im gemeinsamen Setup Verzeichnis vorhanden. Die Anweisungen werden in der Reihenfolge, in der sie im Abschnitt **Setup** stehen, ausgeführt. Es gibt verschiedene **Tag-Namen**, die als Befehl dienen.

Tag-Name	Funktion
<a href="#">CheckRunningProcesses</a>	Überprüft ob ein bestimmter Process läuft und gibt ggf. einen Hinweis aus diesen zu beenden
<a href="#">CopyDir</a>	Kopiert ein Verzeichnis
<a href="#">CopyFile</a>	Kopiert eine Datei
<a href="#">Execute</a>	Führt ein Programm oder einen Batch aus
<a href="#">RegAsmNET</a>	Registriert eine DLL in Windows

### CheckRunningProcesses

Mit **CheckRunningProcesses** kann geprüft werden ob bestimmte Prozesse noch aktiv sind, um den Anwender mit einer Meldung zu informieren diese vor dem Update zu beenden. Der Updatevorgang wird anhalten bis der Anwender auf **Weiter** klickt. Der Befehl wird mit folgenden Attributen gesteuert:

Attribut	Funktion
<a href="#">description</a> <sup>2)</sup>	Meldung die dem Anwender angezeigt wird

Attribut	Funktion
name	Name des zu prüfenden Prozesses

## CopyDir / CopyFile

Mit **CopyDir** und **CopyFile** können komplette Verzeichnisse samt Inhalt oder einzelne Dateien kopiert werden. Der Befehl wird mit folgenden Attributen gesteuert:

Attribut	Funktion	Beispiel
from	Verzeichnis das kopiert werden soll	%SERVER%\Resources\AddIns
to	Zielverzeichnis	to=„%CLIENT%\Resources\AddIns“
replace	Mit <b>replace</b> wird definiert ob das <b>to</b> -Element ggf. vorher gelöscht werden soll. Beim Kopieren von Verzeichnissen (CopyDir) werden, die Dateien jedoch überschrieben, es wird nur vorher nicht das gesamte Verzeichnis gelöscht.	replace=„1“

## Execute

Mit **Execute** können während des Installationsprozesses, Programme oder Skripte ausgeführt werden. Der Befehl wird mit folgenden Attributen gesteuert:

Attribut	Funktion	Beispiel
path	Pfad zum Programm / Skript	path=„%CLIENT%\RegisterAddIns.bat“
parameters	Parameter die übergeben werden	

Es können in beiden Attributen die Platzhalter %CLIENT% und %SERVER% genutzt werden.

## RegAsmNET

Mit **RegAsmNET** können DLLs von [AddIns](#) in Windows registriert werden. Dies ist z.B. für das Primus Solid Edge AddIn erforderlich, damit es von der Anwendung beim Start mit geladen wird. Der Befehl wird mit folgenden Attributen gesteuert:

Attribut	Funktion	Beispiel
param	Übergibt Parameter an RegAsm.exe <sup>3)</sup>	param=„/codebase“
path	Vollständiger Pfad zur DLL	path=„%CLIENT%\Resources\AppInterfaces\SolidEdge\AddIn\PrimusSEAddIn.dll“

## SavedSelections

## Beispiel

Hier ein komplettes Beispiel einer *Primus.xml*, wie sie auf dem Server liegt.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16"?>
<PrimusSettings primusserver="\primus\Setup" version="25"
stringspath="\Resources\Strings\de" iconspath="Resources\Icons"
licenseuncpath=". " licensename="CAD" licenseactivation_= "LOCAL"
licensecheck_message_users_= "herac|salmin">
  <MainWindow>
    <Position left="-3417" top="51" width="1013" height="945" maximized="0"
/>
    <Splitter dist1="263" dist2="381" dist3="430" dist4="462" dist5="40"
model="Hor" mode2="Ver" mode3="Hor" />
    <Preview active="1" />
    <Addressbar active="1" />
    <Toolbar iconssize="16" />
    <TreeView_ iconssize="18" />
  </MainWindow>
  <Setup version="21">
    <CheckRunningProcesses name="Edge" description="Close all Sold Edge
processes to be able to install SEInterface AddIn and press OK" />
    <CopyDir from="%SERVER%\Resources\AddIns" to="%CLIENT%\Resources\AddIns"
replace="1" />
    <CopyDir from="%SERVER%\Resources\AppInterfaces"
to="%CLIENT%\Resources\AppInterfaces" replace="1" />
    <CopyDir from="%SERVER%\Resources\Icons" to="%CLIENT%\Resources\Icons"
replace="1" />
    <CopyDir from="%SERVER%\Resources\Images" to="%CLIENT%\Resources\Images"
replace="1" />
    <CopyDir from="%SERVER%\Resources\Strings"
to="%CLIENT%\Resources\Strings" replace="1" />
    <CopyFile from="%SERVER%\Resources\LISTS.xml"
to="%CLIENT%\Resources\LISTS.xml" replace="1" />
    <CopyFile from="%SERVER%\Resources\SE_MATERIAL.LIST.xml"
to="%CLIENT%\Resources\SE_MATERIAL.LIST.xml" replace="1" />
    <CopyFile from="%SERVER%\RegisterAddIns.bat"
to="%CLIENT%\RegisterAddIns.bat" overwrite="1" />
    <CopyFile from="%SERVER%\PrimusSE.CFG.xml"
to="%CLIENT%\PrimusSE.CFG.xml" overwrite="1" />
    <CopyFile from="%SERVER%\Newtonsoft.Json.dll"
to="%CLIENT%\Newtonsoft.Json.dll" overwrite="1" />
    <CopyFile from="%SERVER%\Newtonsoft.Json.xml"
to="%CLIENT%\Newtonsoft.Json.xml" overwrite="1" />
    <RegAsmNET
path="%CLIENT%\Resources\AppInterfaces\SolidEdge\AddIn\PrimusSEAddIn.dll"
param="/codebase" />
    <CopyDir from="%SERVER%\Data\LocalFiles" to="%CLIENT%\LocalFiles"
replace="0" />
  </Setup>
  <SavedSelections>
    </SavedSelections>
  </PrimusSettings>
```

1)

Defaultwerte in Fett

2)

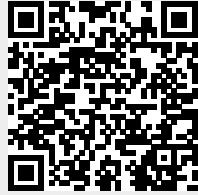
Hier ist die Verwendung eines **Elementtextes** nicht möglich

3)

Details siehe Hilfe zur RegAsm.exe

From:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**



Permanent link:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:primus.xml&rev=1683125269>

Last update: **2023/05/03 14:47**