

prmRefElementsSetRef1

Mit dem Menübefehl **prmRefElementsSetRef1** kann eine bestimmte Komponente einer Zeichnung als Ref1 gesetzt werden. Der Befehl lässt sich nur sinnvoll im Menü des Komponentenfensters einer Zeichnungsdatei nutzen. Das zuerst in einer Zeichnung verwendete Modell, ist standardmäßig die Ref1. Im Komponentenfenster wird die Ref1 durch ein } in der linken Spalte gekennzeichnet. Mit diesem Befehl wird nur die Ref1 in Primus geändert. Eine Änderung der Indexreferenz in Solid Edge ist derzeit technisch möglich und wird von diesem Befehl auch nicht durchgeführt. ✖

Attribute

Der Befehl kennt folgende Attribute:

Attribut	Wert	Funktion
enabled	Bedingung	Steuert ob der Befehl aktiv ist
	TRUE	Aktiv
	FALSE	Inaktiv
icon		Pfad zum Icon (optional)
parameter		
text	\$Primus.MNU_REF_ELEMENTS_SET_REF1	Interfacetext für den Menueintrag
visible	CALL(IsActiveRegTab tabChildRefs)	Steuert ob der Befehl im Menü sichtbar ist, normalerweise nur im Komponentenfenster
	TRUE	Sichtbar
	FALSE	Unsichtbar

Beispiel

```
<prmRefElementsSetRef1 visible="'CALL(IsActiveRegTab tabChildRefs)'" enabled="TRUE" parameter="" text="$Primus.MNU_REF_ELEMENTS_SET_REF1" icon="" />
```

GUI, Menübefehl, Registerspezifisch

From:
<https://www.dokuwiki.unitec.de/> - Unitec Wiki für Produktdokumentationen



Permanent link:
<https://www.dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:prmrefelementssetref1&rev=1659703170>

Last update: 2023/02/08 12:01