

ReplicationService

Im [Abschnitt ReplicationService](#) wird definiert wie der [PrimusReplicationService](#) (PRS) zu erreichen ist und an welchem Standort sich dieser Client befindet.

Folgende Attribute sind erforderlich:

Attribut	Funktion
server	Netzwerkname des Servers auf dem der Replikationsdienst läuft
port	TCP-IP Port über den der Replikationsdienst auf dem Server erreichbar ist
location	Standortkürzel des Clients, dieses muß mit dem Eintrag in der PrimusReplicationService.xml übereinstimmen. Der Wert kann mit dem Platzhalter %LOCATION% zb. zur Generierung der ReplD abgerufen werden.

Beispiel

Der Server ist unter dem [DNS_Namen](#) Primus erreichbar, der PRS ist mit Port 9091 verbunden. Der Standort des Clients ist **HU**.

```
<ReplicationService server="primus" port="9091" location="HU"/>
```

Menübefehle

Die Replikation kann über folgende [Menübefehle](#) gesteuert werden:

Befehl	Funktion
prmReplicationServiceTestConnection	Testet die Verbindung zum PRS
prmReplicationServiceStartTimer	Klärungsbedarf
prmReplicationServiceStopTimer	
prmReplicationServiceReloadSettings	Lädt die Replikationseinstellungen neu
prmReplicationServiceGetStatus	Fragt den Status des PRS ab
prmProjectSetDirectoriesToReplicate	Ermöglicht es ein Verzeichnis oder eine Struktur als replizierbar zu definieren
prmProjectGenerateReplIDs	Generiert die für die Replikation notwendigen eindeutigen IDs für die gewählten Verzeichnisse
prmProjectReplicateDirectories	Repliziert eine leere Verzeichnisstruktur
prmProjectReplicateDocuments	Repliziert ausgewählte Dokumente
prmProjectRequestLocationForDocuments	Fordert den aktuellen Standort als Bearbeitungsstandort für die gewählten Dokumente an
prmElementReplicateDocumentWithComponents	Repliziert ein Element nebst Verknüpfungen und ggf. übergeordneten Elementen

Befehl	Funktion
prmElemenRequestLocationWithComponents	Legt den Bearbeitungsstandort für ein Element nebst Verknüpfungen und ggf. übergeordneten Elementen auf den aktuellen Standort fest
prmElementGenerateReplIDs	Generiert die für die Replikation notwendigen eindeutigen IDs für die gewählten Elemente

Tipp

Da es bei einer Replication auch immer mehrere Server gibt, die jeweils einen anderen **ReplicationService** Eintrag in der [Konfiguration](#) haben müssen, kann man bei Konfigurationsänderungen diese nicht einfach auf einen anderen Server kopieren. Zu diesem Zweck empfiehlt es sich mit [IncludeConfigLayers](#) zu arbeiten. Dabei steht in der Konfiguration nur das IncludeConfigLayers Tag und der eigentliche Eintrag liegt in einer separaten Datei. Diese ist für jeden Server eine andere und wird jeweils nicht mitkopiert, muß aber i.d.R. auch nicht geändert werden.

Beispiel

```
<!-- Da für die Replication jeder Server einen eigenen Eintrag für seinen Standort braucht, ist dieser nicht direkt in dieser CFG.XML abgelegt, sondern in einer CFGLAYER.XML die den jeweiligen Standort konfiguriert. Dadurch kann bei Anpassungen an dieser Konfiguration diese einfach auf den anderen Server übertragen werden. -->
<IncludeConfigLayers>
  <Layer path=".\\CFGLayers\\ReplicationService.CFGLAYER.xml" />
</IncludeConfigLayers>
```

[Replikation](#), [PrimusService](#), [Tipps&Tricks](#)

From:
<https://www.dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:
<https://www.dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:replicationservice>

Last update: **2024/07/09 10:57**

