

SEInterface

Das **SEInterface** ist ein Primus [Addin](#), das Befehle zur Einbindung von [Solid Edge](#) in Primus zur Verfügung stellt.

Konfigurationsordner

Das Addin liegt bei einer [Primus Installation](#) unter [Appinterfaces\SolidEdge](#). Dort gibt es folgende Verzeichnisse:

Verzeichnis	Funktion
AddIn	Verzeichnis mit dem PrimusSEAddin , das beim Start von Solid Edge mit geladen wird
AppAttributes	Hier liegen die Konfigurationsdateien mit denen der Abgleich der Datenfelder von Primus und Solid Edge gesteuert wird
Icons	Enthält die Solid Edge spezifischen Icons
Templates	Enthält die Solid Edge Vorlagen die in GUI_NewDocument_DataSheet aufgelistet werden. Der Ablagepfad wird im Abschnitt Templates definiert.

Allgemeine Einstellungen

Im Abschnitt [Public](#) der Primus.[CFG.XML](#) gibt es einen Eintrag **SEInterface** in dem einige allgemeine Parameter des Addins mit Attributen konfiguriert werden können.

Liste der Attribute		
Attribut	Wert	Funktion
AppAttributesPath	.\AppAttributes	Verzeichnispfad zu den Ini-Dateien für den Eigenschaftsabgleich zwischen Solid Edge und Primus
DesMgr_Path	C:\Program Files\Siemens\Solid Edge 20XX\Program\	Pfad zur DesMgr.exe (Designmanager), er muss mit einem \ enden
OccurrenceTitleOFF	[%FILENAME%%EXTENSION%]#(Title)	Klärungsbedarf
OnSavePreCalls		Vorgänge die vor dem Speichern in Solid Edge von Primus durchgeführt werden sollen. Ähnlich SEAdvancedSave Klärungsbedarf
OnSavePostCalls		Wie OnSavePreCalls , jedoch für Prozesse die nach dem Speichern durchgeführt werden sollen.
Reservation_Status	0/1	Klärungsbedarf

Liste der Attribute		
Attribut	Wert	Funktion
PropertiesToPrimusOnOpen	0/1	Steuert ob die Dateieigenschaften beim Öffnen eines Solid Edge Dokuments an Primus übertragen werden sollen. Da dazu bei Baugruppen auch das Gewicht berechnet werden muss, kann dies zu einer niedrigen Performance beim Öffnen von Dateien führen.

Liste der Befehle für den Aufruf aus einem Menü

Funktion	Beschreibung
seCopySEMaterialsToCFG	Auslesen der SE Materialien
seCreateDraft	Einfügen im Draft
seCreateRenameJob	Umbenennen
seCreateReplaceRefJob	Vorgemerkte ersetzen durch
seCreateUpdateSEDocJob	Dateieigenschaften und Ansichten aktualisieren
seGetAllProperties	SE Datei-Eigenschaften auslesen
	SE Datei-Eigenschaften neu auslesen
seGetProperties	Dateieigenschaften auslesen
seInsert	Einfügen im Solid Edge
seJobPreSelectDocuments	Vormerken zum Ersetzen
seOpenWithRevMan	Mit Design- bzw. Revision Manager öffnen
seOpen	Öffnet eine Dokument mit Solid Edge
seReplace	Ersetzen im Solid Edge
seSetSolidEdgeFileStatus	Ändert den Status der gewählten Solid Edge Datei auf einen bestimmten Wert
seUpdate3DDocument	Aktualisiert vom gewählten Dokument ausgehend, rekursiv die gesamten 3D Daten in der Struktur
seUpdateSolidEdgeFileStatus	Ändert den Status in der Solid Edge Datei abhängig vom Status in Primus
seUpdateProperties	Dateieigenschaften aktualisieren
	Dateieigenschaften und Draftansichten aktualisieren
Funktionen für den Aufruf aus einer SmartCopy Session heraus	
seReplaceDocRef	Ersetzt die Dateiverknüpfungen in der Solid Edge Datei
smartupdatepropsandrefsforlastsession	Aktualisiert die Dateieigenschaften im Solid Edge Dokument <u>und</u> die Referenzen in der Dokument-XML
smartupdatepropsforlastsession	Aktualisiert <u>nur</u> die Dateieigenschaften im Solid Edge Dokument
smartupdaterefsforlastsession	Aktualisiert <u>nur</u> die Referenzen in der Dokument-XML
Funktionen für den Aufruf mittels Call aus einem Workflow heraus	
CheckChildrenStatus	Prüft ob die Children Dokumente einen bestimmten Status haben
CheckChildrenWriteable	Prüft ob die Children Dokumente des Dokuments beschreibbar sind
CheckParentsWriteable	Prüft ob die Parent Dokumente des Dokuments beschreibbar sind

Funktion	Beschreibung
CheckXMLValue	Prüft ob ein Feld einen bestimmten Wert hat
CopyFile	Kopiert eine bestimmtes Dokument unter Angabe von Quell- und Zielpfad
IgnoreStatus	Gibt an welche Dokumente mit welchem Status ignoriert werden sollen
seCheckForStatusChangelfDocumentOpen	Prüft im PreCall ob das Dokument im SE offen ist und zeigt eine Meldung
seCheckSolidEdgeApplication	Prüft ob Solid Edge läuft und startet es ggf.
seSave	Speichert die angegebene Datei, passt ggf. vorher die Ansicht ein, schließt die Datei aber nicht
seSetSolidEdgeFileStatusByPath	Setzt den Status in einer Solid Edge Datei während diese <u>nicht</u> in Solid Edge geöffnet ist
SetChildrenToStatus	Setzt den Status für der Children Dokumente
SetXMLValue	Setzt ein bestimmtes Datenfeld eines Dokuments auf einen Wert
seUpdatePropertiesByPath	Öffnet eine Solid Edge Datei und aktualisiert die Eigenschaften
seCloseAndSave	Speichert eine mit seUpdatePropertiesByPath geöffnete Solid Edge Datei und schließt sie anschließend

Siehe auch

- [SEBOM2XLSAddIn](#)
- [SEJob_Export](#)
- [PrimusSmartCopy](#)
- [PrimusSEAddin](#)

[SolidEdge](#), [Addin](#), [Menu](#), [GUI](#)

From:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:seinterface&rev=1687264037>

Last update: **2023/06/20 12:27**

