

# SEInterface

Das **SEInterface** ist ein Primus [Addin](#), das Befehle zur Einbindung von [Solid Edge](#) in Primus zur Verfügung stellt.

## Konfigurationsordner

Das Addin liegt bei einer [Primus Installation](#) unter [Appinterfaces\SolidEdge](#). Dort gibt es folgende Verzeichnisse:

Verzeichnis	Funktion
AddIn	Verzeichnis mit dem <a href="#">PrimusSEAddin</a> , das beim Start von Solid Edge mit geladen wird
<a href="#">AppAttributes</a>	Hier liegen die Konfigurationsdateien mit denen der Abgleich der Datenfelder von Primus und Solid Edge gesteuert wird
Icons	Enthält die Solid Edge spezifischen <a href="#">Icons</a>
Templates	Enthält die Solid Edge Vorlagen die in <a href="#">GUI_NewDocument_DataSheet</a> aufgelistet werden. Der Ablagepfad wird im <a href="#">Abschnitt Templates</a> definiert.

## Allgemeine Einstellungen

Im Abschnitt [Public](#) der [Primus.CFG.XML](#) gibt es einen Eintrag **SEInterface** in dem einige allgemeine Parameter des Addins mit Attributen konfiguriert werden können.

Liste der Attribute		
Attribut	Wert	Funktion
AppAttributesPath	.\AppAttributes	Verzeichnispfad zu den Ini-Dateien für den Eigenschaftsabgleich zwischen Solid Edge und Primus
DesMgr_Path	C:\Program Files\Siemens\Solid Edge 20XX\Program\	Pfad zur DesMgr.exe (Designmanager), er <b>muss</b> mit einem \ enden
OccurrenceTitleOFF	[%FILENAME%%EXTENSION%] #(Title)	<a href="#">Klärungsbedarf</a>
<a href="#">OnSavePreCalls</a>		Vorgänge die vor dem Speichern in Solid Edge von Primus durchgeführt werden sollen. Ähnlich SEAdvancedSave <a href="#">Klärungsbedarf</a>
<a href="#">OnSavePostCalls</a>		Wie <b>OnSavePreCalls</b> , jedoch für Prozesse die nach dem Speichern durchgeführt werden sollen.
Reservation_Status	0/1	<a href="#">Klärungsbedarf</a>

Liste der Attribute		
Attribut	Wert	Funktion
PropertiesToPrimusOnOpen	0/1	Steuert ob die Dateieigenschaften beim Öffnen eines Solid Edge Dokuments an Primus übertragen werden sollen. Da dazu bei Baugruppen auch das Gewicht berechnet werden muss, kann dies zu einer niedrigen Performance beim Öffnen von Dateien führen.

## Liste der Befehle für den Aufruf aus einem Menü

Funktion	Beschreibung
<a href="#">seCopySEMaterialsToCFG</a>	Auslesen der SE Materialien
<a href="#">seCreateDraft</a>	Einfügen im Draft
<a href="#">seCreateRenameJob</a>	Umbenennen
<a href="#">seCreateReplaceRefJob</a>	Vorgemerkte ersetzen durch
<a href="#">seCreateUpdateSEDocJob</a>	Dateieigenschaften und Ansichten aktualisieren
<a href="#">seGetAllProperties</a>	SE Datei-Eigenschaften auslesen
	SE Datei-Eigenschaften <b>neu</b> auslesen
<a href="#">seGetProperties</a>	Dateieigenschaften auslesen
<a href="#">seInsert</a>	Einfügen im Solid Edge
<a href="#">seJobPreSelectDocuments</a>	Vormerken zum Ersetzen
<a href="#">seOpenWithRevMan</a>	Mit Design- bzw. Revision Manager öffnen
<a href="#">seOpen</a>	Öffnet eine Dokument mit Solid Edge
<a href="#">seReplace</a>	Ersetzen im Solid Edge
<a href="#">seSetSolidEdgeFileStatus</a>	Ändert den Status der gewählten Solid Edge Datei auf einen bestimmten Wert
<a href="#">seUpdate3DDocument</a>	Aktualisiert vom gewählten Dokument ausgehend, rekursiv die gesamten 3D Daten in der Struktur
<a href="#">seUpdateSolidEdgeFileStatus</a>	Ändert den Status in der Solid Edge Datei abhängig vom Status in Primus
<a href="#">seUpdateProperties</a>	Dateieigenschaften aktualisieren
	Dateieigenschaften und Draftansichten aktualisieren
<b>Funktionen für den Aufruf aus einer SmartCopy Session heraus</b>	
<a href="#">seReplaceDocRef</a>	Ersetzt die Dateiverknüpfungen in der Solid Edge Datei
<a href="#">smartupdatepropsandrefsforlastsession</a>	Aktualisiert die Dateieigenschaften im Solid Edge Dokument <u>und</u> die Referenzen in der <a href="#">Dokument-XML</a>
<a href="#">smartupdatepropsforlastsession</a>	Aktualisiert <u>nur</u> die Dateieigenschaften im Solid Edge Dokument
<a href="#">smartupdaterefsforlastsession</a>	Aktualisiert <u>nur</u> die Referenzen in der <a href="#">Dokument-XML</a>
<b>Funktionen für den Aufruf mittels <a href="#">Call</a> aus einem <a href="#">Workflow</a> heraus</b>	
<a href="#">CheckChildrenStatus</a>	Prüft ob die Children Dokumente einen bestimmten Status haben
<a href="#">CheckChildrenWriteable</a>	Prüft ob die Children Dokumente des Dokuments beschreibbar sind
<a href="#">CheckParentsWriteable</a>	Prüft ob die Parent Dokumente des Dokuments beschreibbar sind

Funktion	Beschreibung
<a href="#">CheckXMLValue</a>	Prüft ob ein Feld einen bestimmten Wert hat
<a href="#">CopyFile</a>	Kopiert eine bestimmtes Dokument unter Angabe von Quell- und Zielpfad
<a href="#">IgnoreStatus</a>	Gibt an welche Dokumente mit welchem Status ignoriert werden sollen
<a href="#">seCheckForStatusChangelfDocumentOpen</a>	Prüft im PreCall ob das Dokument im SE offen ist und zeigt eine Meldung
<a href="#">seCheckSolidEdgeApplication</a>	Prüft ob Solid Edge läuft und startet es ggf.
<a href="#">seSave</a>	Speichert die angegebene Datei, passt ggf. vorher die Ansicht ein, schließt die Datei aber nicht
<a href="#">seSetSolidEdgeFileStatusByPath</a>	Setzt den Status in einer Solid Edge Datei während diese <u>nicht</u> in Solid Edge geöffnet ist
<a href="#">SetChildrenToStatus</a>	Setzt den Status für der Children Dokumente
<a href="#">SetXMLValue</a>	Setzt ein bestimmtes Datenfeld eines Dokuments auf einen Wert
<a href="#">seUpdatePropertiesByPath</a>	Öffnet eine Solid Edge Datei und aktualisiert die Eigenschaften
<a href="#">seCloseAndSave</a>	Speichert eine mit <b>seUpdatePropertiesByPath</b> geöffnete Solid Edge Datei und schließt sie anschließend

## Siehe auch

- [SEBOM2XLSAddIn](#)
- [SEJob\\_Export](#)
- [PrimusSmartCopy](#)
- [PrimusSEAddin](#)

[SolidEdge](#), [Addin](#), [Menu](#), [GUI](#)

From:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://www.dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:seinterface&rev=1687264037>

Last update: **2023/06/20 12:27**

